

Licence Informatique professionnelle : option Génie Logiciel

Admission ou Niveau d'étude requis : BAC + 2

- Titulaire du BTS ou DUT Scientifique ou Industriel ou équivalent
- DUT informatique, DUT GTR, DUT GEII, DUT SRC
- BTS Informatique de Gestion (ARLE , DA), Maintenance informatique.
- Cette licence s'adresse également aux étudiants ayant validé un niveau Licence scientifique 2ème année (L2) comme le L2 mathématiques et informatique.
- Autres (réorientation d'étudiants BAC +3)

Cette formation est également accessible aux salariés des entreprises, aux salariés en congé individuel de formation, aux demandeurs d'emploi exerçant des fonctions liées principalement aux réseaux.

Débouchés :

Par ses compétences en informatique, en ressources humaines, les diplômés peuvent trouver un emploi en tant que:

- Développeur d'applications clé en main pour les structures
- Responsable de gestion de système d'informations d'entreprise,
- Développeur d'applications spécialisées pour les structures financières, et de gestion
- Informaticien, chargé d'études et de conceptions de systèmes d'informations
- Analyste réseau et d'applications spécialisées de gestion réseaux
- Développeur web et d'applications orientées web
- Programmation des automates et pilotage des machines programmables

Diversité :

Le diplômé en Informatique est apte :

- à conduire, diriger et gérer des projets industriels et informatiques,
- à gérer des systèmes d'informations d'entreprises (PME/PMI)
- à mettre en place le développement d'applications informatiques

Programmes de la formation : (GL)

Intitulé		Total (H)	Total (crédits)
UE1 : LANGUES ET CULTURES INTERNATIONALES		120	11
Technique de Communication en anglais		20	2
Technique de Communication en français		20	2
Calcul des probabilités et statistique décisionnelle		30	3
Management	Droit de l'informatique et du travail	25	2
	Conduite et évaluation de projets	25	2
UE2 : DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS		120	12
Analyse et Conception		30	3
Programmation structurée (algorithmique + langage C)		30	3
Programmation web et Bases de données (PHP/MSQL)		30	3
Programmation Système (bash, php, perl, java script, html, xml)		30	3
UE3 : DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS AVANCEES		120	12
Programmation en Java		30	3
Langage de Modélisation UML		30	3
Structure de Données Avancée		30	3
Programmation en Langage C++		30	3
UE4: SYSTEME D'EXPLOITATION ET ADMINISTRATION DE SEVEURS		110	11
Introduction aux systèmes d'exploitation		20	2
Administration du Système d'exploitation Linux		30	3
Administration Réseau		30	3
Ingénierie des Systèmes d'Information		30	3
UE5 : PROJETS TUTEURES ET STAGE		130	14
Projet module		20	2
Stage (2 mois)		110	12
TOTAL HEURES		600 H	60